

FAEL-Seminar (Veranstaltungscode 1709)

«Game Design»

8. November 2017, 17.30–19.30 Uhr, Aula Kantonsschule Hottingen, Minervastr. 14, Zürich

Computerspiele gibt es seit bald 50 Jahren. Eine richtige Industrie ist Game Design aber erst mit der Verbreitung von hochauflösenden Displays in der Consumer-Elektronik geworden. Inzwischen gibt es auch Studiengänge in denen das Rüstzeug zum „Spiele-Programmierer“ vermittelt wird. Wir lassen Ausbilder und Game Designer zu Wort kommen.

Programm

17:30 Uhr	Begrüssung	Prof. Dr. Heinz Mathis FAEL
17:35 Uhr	«Die Fachrichtung Game Design»	Prof. Ulrich Götz Zürcher Hochschule der Künste
18:00 Uhr	«Technische Herausforderungen von 3D Welten»	Adrian Meier foxtrot203 (tranzfuser.com)
18:25 Uhr	«Augmented Creativity»	Dr. Fabio Zünd ETH Game Technology Center
18:50 Uhr	«Science mit Game Design»	Philomena Schwab Stray Fawn Studio
19:15 Uhr	«The virtual Floomzer»	Fabian Riesen / Christian Marty VR Motion / Hochschule Rapperswil
19:40 Uhr	Apéro	gesponsert durch FAEL und IEEE



Kosten: CHF 30.– / CHF 20.– (für Mitglieder Swiss Engineering, Electrosuisse, IEEE, SATW, SSSE, SwissT.net, TGZ)
Anmeldeschluss: 30. Oktober 2017

Anmeldung zum FAEL-Seminar «Game Design»

Online unter www.fael.ch ▶ Veranstaltungen (Veranstaltungscode 1709), per e-mail an info@fael.ch, per Fax an 044 268 37 00 oder per Post an Swiss Engineering, Weinbergstrasse 41, 8006 Zürich



Name, Vorname: Organisation:
 Strasse: PLZ/Ort:
 Telefon: E-Mail:
 Mitgliedschaft:

Unter Mitwirkung von:

